

XHD-200

Servidor de mídia para projeto, criação, configuração e controle de apresentações end-to-end



- Ferramenta poderosa de mapeamento de projeção
- Fácil visualização em 3D da sua apresentação
- Simples de usar

Equipado com X-Agora

A Barco acopla seu hardware de servidor de mídia com o software X-Agora. Esse software é escalável, compatível com formatos de mídia populares, oferece suporte para conectividade com vários sensores e entradas, e possibilita a implementação de conteúdo nas superfícies mais desafiadoras, com uma ferramenta de mapeamento de projeção avançada, mas fácil de utilizar. Seu sistema de mídia interativo captura e processa dados em tempo real, criando conteúdo de mídia interativo para diversos tipos de visores.

O que você vai adorar nos servidores de mídia da Barco

- Software de workflow end-to-end integrado, para criar projetos da concepção à apresentação
- A ferramenta 'Projection Study', exclusiva e poderosa, facilita o trabalho de criação
- Fácil visualização em 3D do ambiente da apresentação
- Fácil de aprender, utilizar e implementar
- Proporciona interatividade

Projection study/3D simulation

- Video projection simulation and virtual projectors
- Luminance and pixel density visualization of the projections
- Shadow previewing
- Measuring tools
- External model importation (.FBX, OBJ., DWG. And SVG.)

- WYSIWYG interface for presenting the projector setup to a client
- Built-in tool for fast projector array creation (wizard)
- Multiple 3D views
- Projector stacking option

Content production templates

CONTENT TEMPLATE VIEWPOINTS

- Intuitive interface to choose creative viewpoints used in templates

TEMPLATE EXPORT

- Cinema 4D, 3DS MAX, MAYA templates for 3D productions through .FBX exportation
- 2D pixel space for compositing tools (After Effects)

CONTENT IMPORT

- Automatic content splitting for ultra-high resolution support on multiple computers
- Standalone media encoder from image sequences or other video formats

Timeline programming & show virtualization

- Generative content; particles and shaders
- TUIO/OSC support for interactivity
- Timeline transition tools
- Non-linear timeline playback with cross timeline "Timecues"
- Content previsualization on 3D model
- ArtNet output support
- 2D output for LCD/LED
- Low latency live input

On-site projector calibration and blending

- Projector calibration based on the real 3D model of the projected surface: reverse mapping technique
- Multi-user network system architecture using a virtual/physical target matching method on the surface features
- Automatic real-time edge blending computation when using the reverse mapping
- Support for multiple UV channels
- Support for dynamic mapping with virtual projections
- Simple warping tool
- 4 point keystone calibration
- Support for manual linear edge blending

Playback

- Black and white alpha mask support
- ArtNet output
- Each layer can be mapped and composited independently
- Projective texturing for timeline media
 - Video: Wide range of video codec supported
- Video: Wide range of video codec supported
Image: PNG with transparency, JPEG, BMP, TIFF.
- Image: PNG with transparency, JPEG, BMP, TIFF.
Audio: Uncompressed WAV, Stereo
- Audio: Uncompressed WAV, Stereo
SMPTE: SMPTE input for timeline synchronization
- SMPTE: SMPTE input for timeline synchronization

ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS**XHD-200**

Saídas de canal	1x DP 1.2, 1x DVI-D
Saídas de Designer	1x DVI-D
Resolução de saída	Máx. 2x 2K a 60 fps
Camadas de vídeo	Máx. 4x 2K
Entrada SMPTE	Miniconector
Placas de captura	N/D
Sincronismo (Genlock)	N/D
Gerenciamento para EDID	Software
Saída de áudio	Conectores de áudio XLR equilibrados
USB	4x USB 3, 2x USB 2
Tensão de entrada	100 V CA, 220 V CA
Rede	1x Gigabit Ethernet
Armazenamento	256G SSD
Dimensões (LxPxA)	48 x 28 x 9 cm / 19 x 11 x 3,5 polegadas
Peso	6,4 kg/14 lbs
Peso de expedição	7,3 kg/16 lbs

Gerada em: 21 Jan 2018

Especificações técnicas estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. Consulte www.barco.com para as últimas informações.